

N: ○ E: ☒ V: ○ H: ○ L: ○

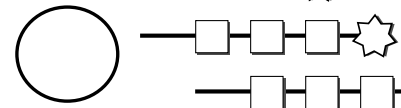
HERIDAS  
1  
2  
3  
Inc  
2  
1  
FATIGA



EXPERIENCIA

— ☒ — ☒ — ☒ — ☒ —

PX — ☐ — ☐ — ☐ — ☒ —



JUGADOR :



NUEVO  
RANGO!

### ATRIBUTOS



Agilidad ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

Astucia ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Espíritu ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

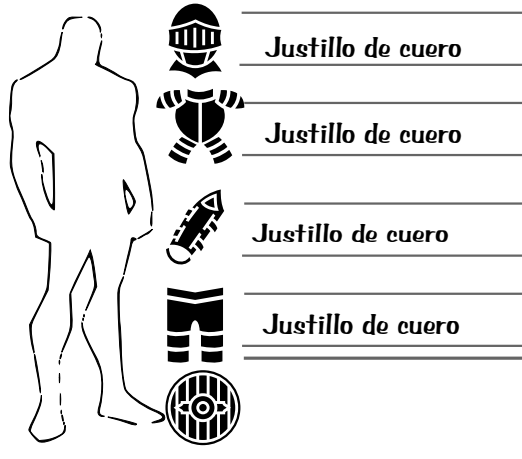
Fuerza ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Vigor ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

### ATRIBUTOS SECUNDARIOS



### ARMADURA



### ARMAS

Arco 12/24/48 2d6

FUE MIN D6

Espada corta FUE +D6

Nombre:

Sexo : **Mujer**

Edad: Ojos: **Marrones**

Pelo: **Negro**

Profesión: **Guerrero mingol**

País : **Mingol**

### VENTAJAS

**Manos firmes**

**Experto jinete**

**Desenfundado rápido**

**Puntería**

### DESVENTAJAS

**Mayor**

**Menor**

**Forastero**

**Menor**

**Leal**

**Equipo**

**20 Flechas**

### HABILIDADES



APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

### IDIOMAS

**Mingol** ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

**Bajo Lankhmarés** ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

**Lengua del bosque** ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐